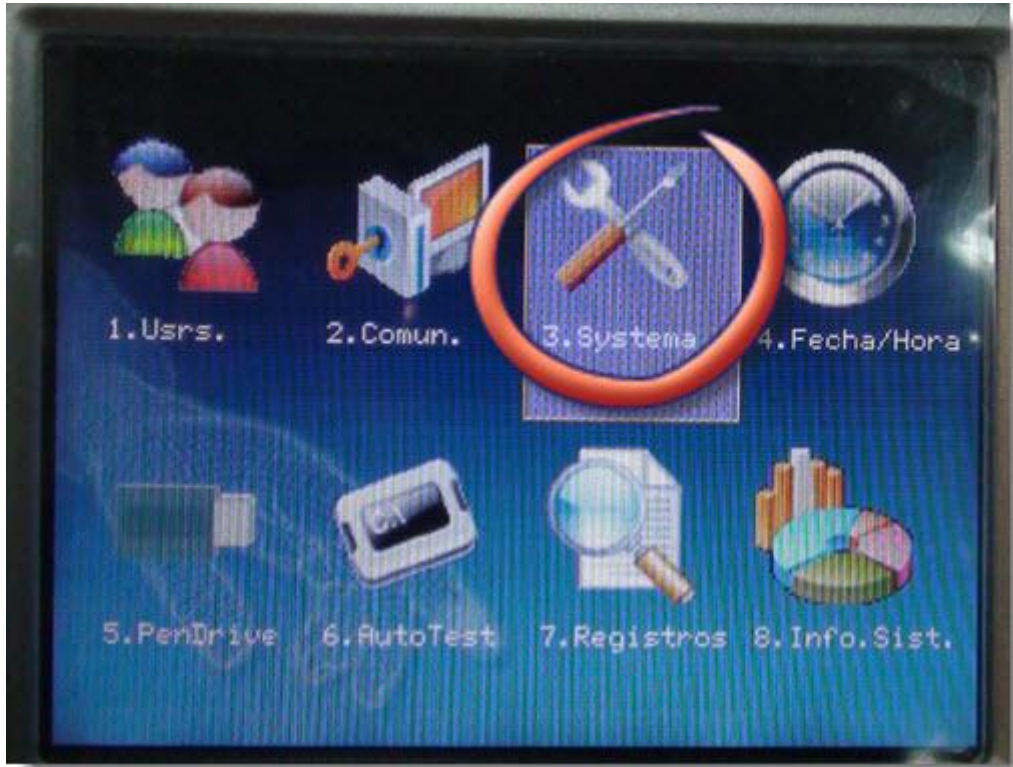


Para cambiar las imágenes de tu reloj ZK es necesario seguir estos pasos:

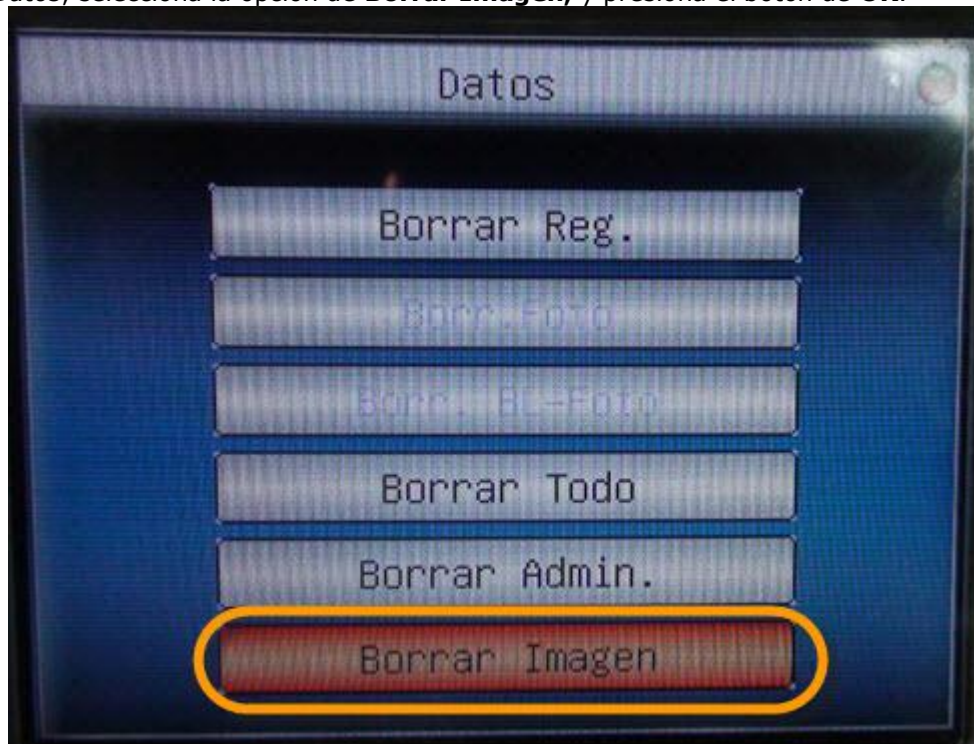
1. Primero, ingresa como **Administrador** para ver el menú, y selecciona la opción **3. Systema**.



2. En *Systema*, ingresa a la opción de **Datos**.



3. En *Datos*, selecciona la opción de **Borrar Imagen**, y presiona el botón de **OK**.



4. En la pantalla de *Consulta* aparecerán las imágenes, para borrar todas las imágenes actuales, selecciona la opción de **Borrar Todo** presionando el botón de **OK**.



5. Aparecerá un mensaje de confirmación de *Borrado Completo*, presiona el botón de **OK**.



6. Una vez que se borraron las imágenes que vienen por default, ahora procedemos a cargar las nuevas imágenes. Para esto necesitamos una memoria flash USB.

IMPORTANTE

- La terminal solo acepta hasta **6 imágenes**.
- Estas deben de medir **320 x 210 pixeles**.
- No deben de pesar más de **30 KB**.
- Además deben de estar nombradas de la siguiente manera:

ad_0, ad_1, ad_2,... ad_6 <--- Esta numeración indica el orden en que serán mostradas las imágenes.

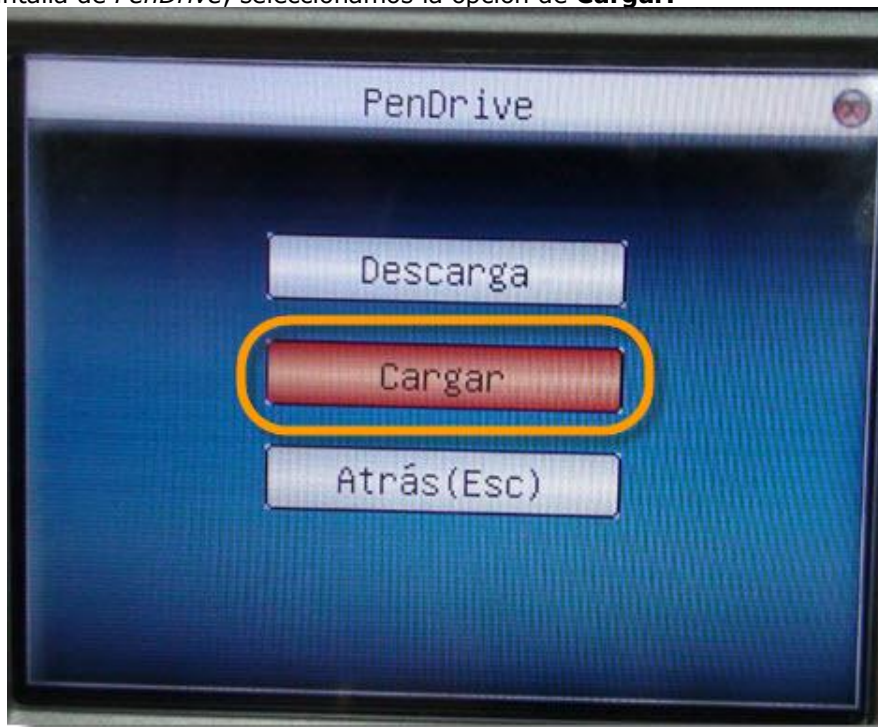
7. Una vez que estén las imágenes en la memoria, la conectamos a la terminal en el puerto USB que tiene de su lado izquierdo:



8. Volvemos a ingresar como *Administrador* (en caso de que se haya cerrado la sesión) e ingresamos a la opción de **5-PenDrive**, y presionamos **OK**.



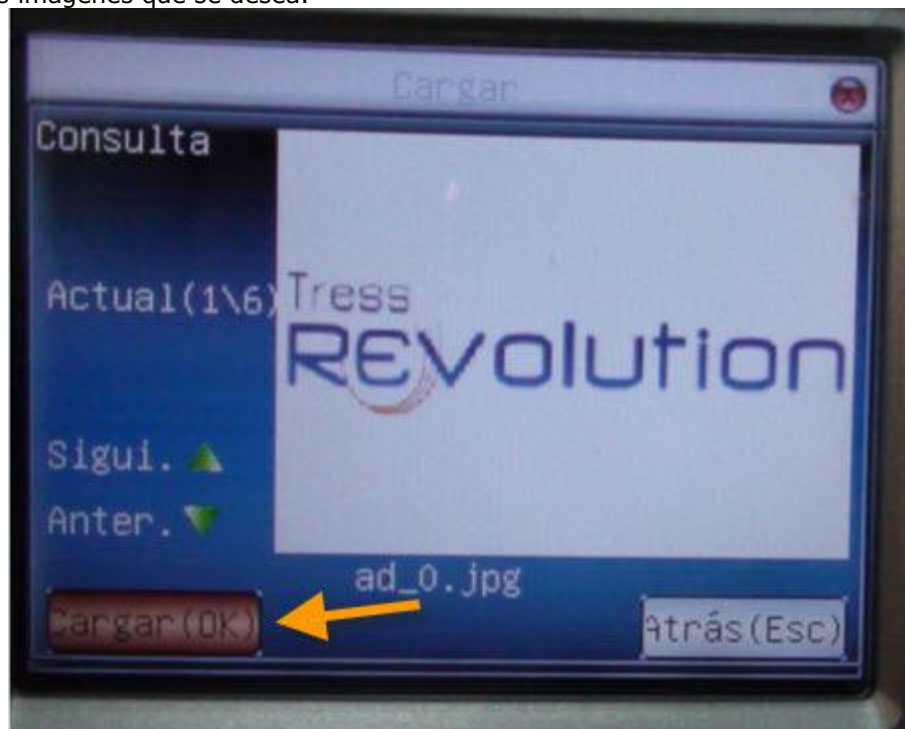
9. En la pantalla de *PenDrive*, seleccionamos la opción de **Cargar**.



10. Aparecerá la pantalla de *Cargas*, y seleccionamos la opción de **Carga Imagen**.



11. Aparecerá la pantalla de *Cargar: Consulta* junto con las imágenes que hemos agregado en la memoria, seleccionamos la opción de **CARGAR** utilizando el botón de **OK**, hacemos esto con cada una de las imágenes que se desea.



12. Aparecerá una pantalla de confirmación de que ya se cargaron las imágenes. Presiona el botón de **OK**, y para salir del menú de *Administrador*.



13. Una vez afuera, podemos validar que las imágenes se subieron correctamente.

